

Differenze sostanziali tra Regolamento FIFS del Football Sala e Regolamento FIGC del Calcio a 5

Regola	Regolamento FIFS	Regolamento FIGC
Dimensioni Rettangolo di gioco	minime 25×15 m massime 42×25 m	minime 25×16 m massime 42×25 m
Punto di tiro libero	a 9 metri dal centro della porta	a 10 metri dal centro della porta
Pallone	Misura 3, Sferico di circonferenza tra i 56 e i 58 cm peso tra i 400 ed i 420 grammi Lasciato cadere da 2 m di altezza, al primo rimbalzo non deve superare i 30 cm, al secondo deve rimanere tra i 10 ed i 15 cm	Misura 4, Sferico di circonferenza tra i 62 e i 64 cm peso tra i 370 ed i 400 grammi Lasciato cadere da 2 m di altezza, al primo rimbalzo non deve superare i 65 cm e non deve rimanere sotto i 50 cm
Tavolo di controllo	E' obbligatoria la presenza di un Tavolo di Controllo a cui siede un Refertista e/o un Cronometrista che collabora con l'arbitro per la stesura del referto di gara	Non è previsto alcun Tavolo di Controllo
Numero di giocatori	5 per ogni squadra di cui uno identificato come portiere, un massimo di 12 giocatori utilizzabili per gara, un minimo di quattro giocatori in campo	5 per squadra di cui uno identificato come portiere, un massimo di 12 giocatori utilizzabili per gara, un minimo di tre giocatori in campo
Falli cumulativi	Sono ammessi 5 falli cumulativi per ogni frazione di gara, oltre verrà battuto un calcio di punizione diretto senza barriera difensiva dal punto di "tiro libero" da 9 metri, la segnalazione verrà effettuata al cronometrista apponendo una bandiera rossa dal lato del banco del cronometrista presso la panchina della squadra che ha commesso l'infrazione	Sono ammessi 5 falli cumulativi per ogni frazione di gara, oltre verrà battuto un calcio di punizione diretto senza barriera difensiva dal punto di "tiro libero", la segnalazione verrà effettuata dal primo arbitro alzando la mano con le cinque dita aperte
Portiere	Il portiere è libero di toccare la sfera fuori dall'area di rigore con le stesse modalità di un normale giocatore, con il limite di gioco esclusivo nella propria metà campo, se entrerà palla al piede nella metà campo avversaria o ostacolerà un avversario commetterà un fallo personale e di squadra e verrà concessa una punizione a favore degli avversari.	Il portiere è libero di toccare la sfera fuori dall'area di rigore con le stesse modalità di un normale giocatore, con il limite che una volta rilanciato non lo può più toccare, limite che decade qualora il portiere si trovi nella metà campo avversaria o dopo che qualsiasi altro giocatore tocchi il pallone
Rilancio del portiere	Non è ammesso il rilancio del portiere di mano oltre la metà campo, a meno che prima la sfera non abbia toccato terra o lo tocchi un giocatore che si trovi nella stessa metà del terreno di gioco. In	È ammesso il rilancio del portiere di mano oltre la metà campo anche senza che la sfera tocchi terra o un qualsiasi altro giocatore in campo.

	<p>caso contrario verrà assegnata alla squadra avversaria una rimessa laterale da metà campo.</p> <p>L'arbitro potrà concedere il vantaggio qualora il pallone, superata la linea di metà campo, sia intercettato e giocato da un avversario</p>	
Gioco nella propria metà campo	Una volta che il portiere si sarà spossessato del pallone, la squadra in attacco avrà 15 secondi per passare la linea di centrocampo. In caso contrario verrà sanzionato con una rimessa laterale nel punto più vicino al fallo.	Non ci sono limiti di gioco nella propria metà campo.
Carico di falli personali	Il giocatore che si caricherà di cinque (5) falli nel corso di una partita verrà ritenuto dall'arbitro impossibilitato a proseguire l'incontro, mostrandogli il cartellino Azzurro. Tale giocatore potrà essere comunque immediatamente sostituito da un compagno	Non ci sono limiti di falli per un singolo giocatore.
Ripresa di gioco	E' obbligatorio attendere il fischio dell'arbitro prima di ogni ripresa	I giocatori possono comunque riprendere il gioco in ogni momento.
Punizioni	Tutte le punizioni sono dirette; per infrazioni commesse nella propria area verrà concesso un calcio di rigore alla squadra avversaria.	Si suddividono in punizioni dirette o indirette
Distanza su punizione	La distanza è di tre metri e verrà fatta rispettare sempre e comunque dall'arbitro	La distanza è di cinque metri ma i giocatori possono calciare anche senza attenderne la verifica
Provvedimenti disciplinari	<p>Cartellino Giallo per ammonizione</p> <p>Cartellino Azzurro per allontanamento per doppia ammonizione (con sostituzione immediata)</p> <p>Cartellino Azzurro per allontanamento di un giocatore per aver commesso N.5 Falli in qualsiasi momento dell'incontro con sostituzione immediata</p> <p>Cartellino Rosso diretto per espulsione senza sostituzione (la squadra rimane con un giocatore in meno) in caso di condotta violenta</p>	<p>Cartellino Giallo per ammonizione</p> <p>Cartellino Rosso per doppia ammonizione (sostituzione dopo due minuti o subendo un gol)</p> <p>Cartellino Rosso per espulsione con sostituzione (dopo due minuti o subendo un gol)</p>
Tempo a disposizione per ripresa di gioco	Ogni giocatore ha a disposizione cinque secondi per effettuare qualsiasi rimessa di gioco, compreso il portiere in possesso di palla nella propria area di rigore. Superati i cinque secondi, la squadra avversaria effettuerà comunque una	Ogni giocatore ha a disposizione quattro secondi per effettuare qualsiasi rimessa di gioco. Superati i quattro secondi, la squadra avversaria effettuerà una punizione indiretta

	rimessa laterale	
Rimesse laterali	Sono effettuate con le mani, avendo i piedi paralleli fra loro e perpendicolari alla linea del terreno di gioco e al di fuori di essa.	Sono effettuate con i piedi
Rimesse d'angolo	Sono effettuate con le mani, avendo i piedi ai lati del vertice d'angolo Se chi la effettua impiega più di cinque secondi, viene affidata una rimessa laterale alla squadra avversaria. Se viene effettuata in maniera irregolare, verrà ribattuto un calcio d'angolo in difesa da un giocatore avversario	Sono effettuati con i piedi Se chi la effettua impiega più di quattro secondi, viene accordato un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria Se viene effettuata in maniera irregolare, viene effettuato il cambio rimessa.